



# Ayuntamiento de Salamanca

Educación, Cultura, Deportes y Juventud  
Sección de Deportes



## JUEGOS ESCOLARES 2018/2019 PROGRAMA PROMOCIÓN “AJEDREZ”

### CONVOCATORIA

Dentro de las actividades correspondientes al Programa de Promoción de los Juegos Escolares del Ayuntamiento de Salamanca, se convocan **tres jornadas de Ajedrez** para este primer trimestre del curso 2018/2019.

Las jornadas tendrán un carácter divulgativo del Ajedrez, ya que se posibilitará a los que no hayan practicado y jugado con frecuencia, aprender los movimientos y reglas fundamentales de este deporte. Por otro lado también se desarrollarán sistemas de competición para aquellos inscritos que ya poseen un nivel de destreza acumulado. Todo ello, será llevado a cabo por monitores y árbitros cualificados.

Podrán participar en estas jornadas, los escolares serán encuadrados en las siguientes

#### CATEGORÍAS:

<b>Benjamín</b>	<b>Nacidos en 2009/2010</b>
<b>Alevín</b>	<b>Nacidos en 2007/2008</b>
<b>Infantil</b>	<b>Nacidos en 2005/2006</b>
<b>Cadete</b>	<b>Nacidos en 2003/2004</b>

Las tres **jornadas**, se llevarán a cabo en las siguientes fechas:

<b>24 de noviembre</b>	<b>10:30 – 13:30 h.</b>	<b>Centro Cívico Vistahermosa</b> (C/ Ramón de Mesonero 10-20 “Barrio de Vistahermosa”)
<b>1 de diciembre</b>	<b>10:30 – 13:30 h.</b>	
<b>15 de diciembre</b>	<b>10:30 – 13:30 h.</b>	

Las competiciones y actividades se ajustarán al número de inscripciones que se recojan para cada una de las categorías; no obstante, la Organización se reserva el derecho de suspender alguna categoría si no hubiera inscripciones suficientes, o de fusionarlas si fuera necesario para un mejor desarrollo de las jornadas.

#### TIPO DE COMPETICIÓN

Según sea el nivel y conocimiento del ajedrez de los participantes, se les dividirá en dos grandes grupos. Uno estará orientado a que los más experimentados jueguen competiciones adaptadas y otro, para los que se acercan por primera vez a esta modalidad, conozcan sus fundamentos y los puedan poner en práctica.

Los inscritos, según sus niveles jugarán partidas en competiciones con sistema suizo a cinco o seis rondas. No obstante el número de rondas podría modificarse según fuera el número de inscripciones por categorías.



# Ayuntamiento de Salamanca

Educación, Cultura, Deportes y Juventud  
Sección de Deportes

Los participantes recibirán una bonificación de 1 punto por competición en cada jornada.

Además de esa bonificación tras la finalización de cada una de las jornadas, se otorgarán puntuaciones a los distintos participantes, según sean las distintas categorías y en el siguiente baremo:

- Primer clasificado: 10 puntos
- Segundo clasificado: 9 puntos
- Tercer clasificado: 8 puntos
- Cuarto clasificado: 7 puntos y así sucesivamente, hasta el décimo clasificado que obtendrá un punto. El resto de jugadores clasificados, obtendrán únicamente el punto de la bonificación.

Los puntos sumados en cada jornada se sumarán en un Ranking, **quedando campeón el participante que obtuviera más puntos, acabada la cuarta jornada.**

## INSCRIPCIONES

Los escolares, que encuadrados en las categorías convocadas, deseen participar, podrán hacerlo a través de los siguientes medios:



### - Inscripción en DEBA a través del Centro Escolar

- <https://servicios.jcyl.es/deb2/PaginalInicio>

- Si tu centro, no tiene posibilidad de inscribirte, ponte en contacto con la organización a través de [juegos Escolares@aytosalamanca.es](mailto:juegos Escolares@aytosalamanca.es) o el teléfono 682-89-03-36



### Plazo de inscripción:

-Hasta el 21 de noviembre.

El viernes 23 de noviembre, saldrá publicado por los medios habituales (página web y correo electrónico a los inscritos) el informe de adjudicación de plazas, en el que quedarán detalladas todas aquellas consideraciones que fueran de interés para los inscritos.

Para consultar la información de última hora de esta actividad y del resto de actividades del Programa de Promoción de Juegos Escolares, puede consultar el siguiente enlace:

<http://deportes.aytosalamanca.es/es/juegos Escolares/programa Promocion/>

